

Interface Homem-Máquina

Aula 03

Prof. Diemesleno Souza Carvalho
diemesleno@iftm.edu.br
<http://www.diemesleno.com.br>

Na aula passada vimos...

Na aula passada vimos...

Unidade II

- Introdução ao Reconhecimento e Sintetização de Voz;
- Sintetização com Espeak;
- Sintetização com Pytts3;
- Projeto 1.

Na aula de hoje veremos...

Na aula de hoje veremos...

Unidade III

- Sintetização com GTTS - Google Text to Speech;
- Projeto 2

Sintetização com GTTS - Google Text to Speech

GTTS

Google's Text to Speech

Sintetização com GTTS - Google Text to Speech

O **gTTS** é uma biblioteca **Python** para ser utilizada como interface de acesso à API do Google Translate Text to Speech.

Como sempre existem vantagens e desvantagens em qualquer tecnologia.

Vantagem: Possui muito boa precisão se comparado às outras bibliotecas.

Desvantagem: Somente funciona de forma online.

Para instalar: *sudo pip install gtts pygame*

Fonte: <https://pypi.org/project/gTTS/>

Sintetização com GTTS - Google Text to Speech

Crie o arquivo google01.py

Sintetização com GTTS - Google Text to Speech

Crie o arquivo google01.py

```
google01.py x
1 from gtts import gTTS
2 from pygame import mixer
3
4
5 voz = gTTS('Olá, vamos ver se isso funciona melhor.', lang='pt')
6
7 voz.save('voz1.mp3')
8
9 mixer.init()
10 mixer.music.load('voz1.mp3')
11 mixer.music.play()
12 x = input('Digite algo para parar')
13
```

Aqui estamos fazendo uso do gTTS para transformar o texto em mp3 já em português e então utilizamos o mixer do PyGame para tocar o áudio.

OBS: Confira o arquivo mp3 gerado no diretório do projeto.

Projeto 2

Projeto 2

Convertendo arquivo texto em áudio

Projeto 2

Busque um parágrafo qualquer em um site de notícias ou qualquer outro texto. Copie o texto e cole em um arquivo chamado '**texto.txt**' no diretório do projeto.



The screenshot shows a web browser window with the URL www.iftm.edu.br/noticias/index.php?id=9263. The page header is green with the text "MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO" and a navigation menu with links: Perguntas frequentes, Contatos, Serviços do IFTM, Acesso a Sistemas, Dados abertos, and Área de imprensa.

The main content area has a breadcrumb trail: VOCÊ ESTÁ AQUI: PÁGINA INICIAL > IFTM CAMPUS ITUIUTABA > ÚLTIMAS NOTÍCIAS > SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO MANTÉM A PARCERIA DO IFTM CAMPUS ITUIUTABA.

NOTÍCIAS

Secretaria Municipal de Educação mantém a parceria do IFTM Campus Ituiutaba

Reunião no dia 29 de janeiro entre as entidades reafirmam o convênio e planejam as ações para 2019

Por IFTM Campus Ituiutaba
Publicado em 08/02/2019 às 08:30
Última modificação 08/02/2019 às 14:19

Compartilhar 0
Tweetar



Processo Seletivo

EDITAIS
Inscrições
Resultados

Acesse ▶

ÚLTIMAS NOTÍCIAS

PROLIF
Tudo de português em mãos do IFTM

27/02/2019
Publicado edital do teste PROLIF 2019

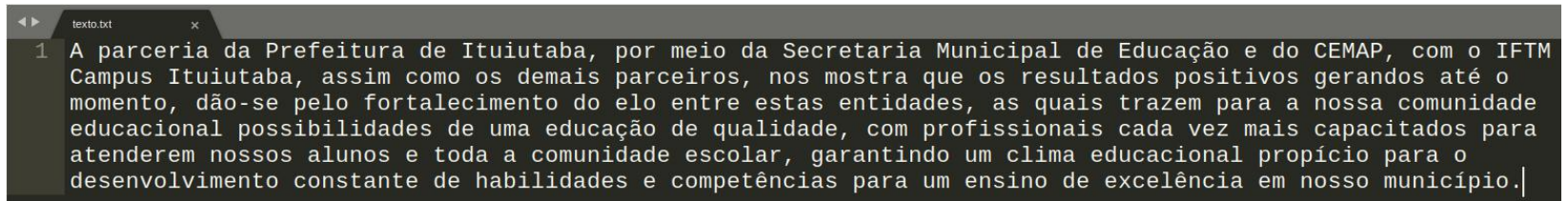
22/02/2019
PROPI publica resultado final dos Editais 14/2018 e 15/2018 - Convocação de Projetos de Pesquisa para os Programas

ITUIUTABA

- Cursos
- Calendário acadêmico
- Biblioteca do campus
- Ensino
- Estágio e Acompanhamento de Egressos
- Estrutura Organizacional
- Histórico
- Comunicação Social
- Extensão
- Grêmio Estudantil

Projeto 2

Busque um parágrafo qualquer em um site de notícias ou qualquer outro texto. Copie o texto e cole em um arquivo chamado '**texto.txt**' no diretório do projeto.



```
1 A parceria da Prefeitura de Ituiutaba, por meio da Secretaria Municipal de Educação e do CEMAP, com o IFTM Campus Ituiutaba, assim como os demais parceiros, nos mostra que os resultados positivos gerados até o momento, dão-se pelo fortalecimento do elo entre estas entidades, as quais trazem para a nossa comunidade educacional possibilidades de uma educação de qualidade, com profissionais cada vez mais capacitados para atenderem nossos alunos e toda a comunidade escolar, garantindo um clima educacional propício para o desenvolvimento constante de habilidades e competências para um ensino de excelência em nosso município.
```

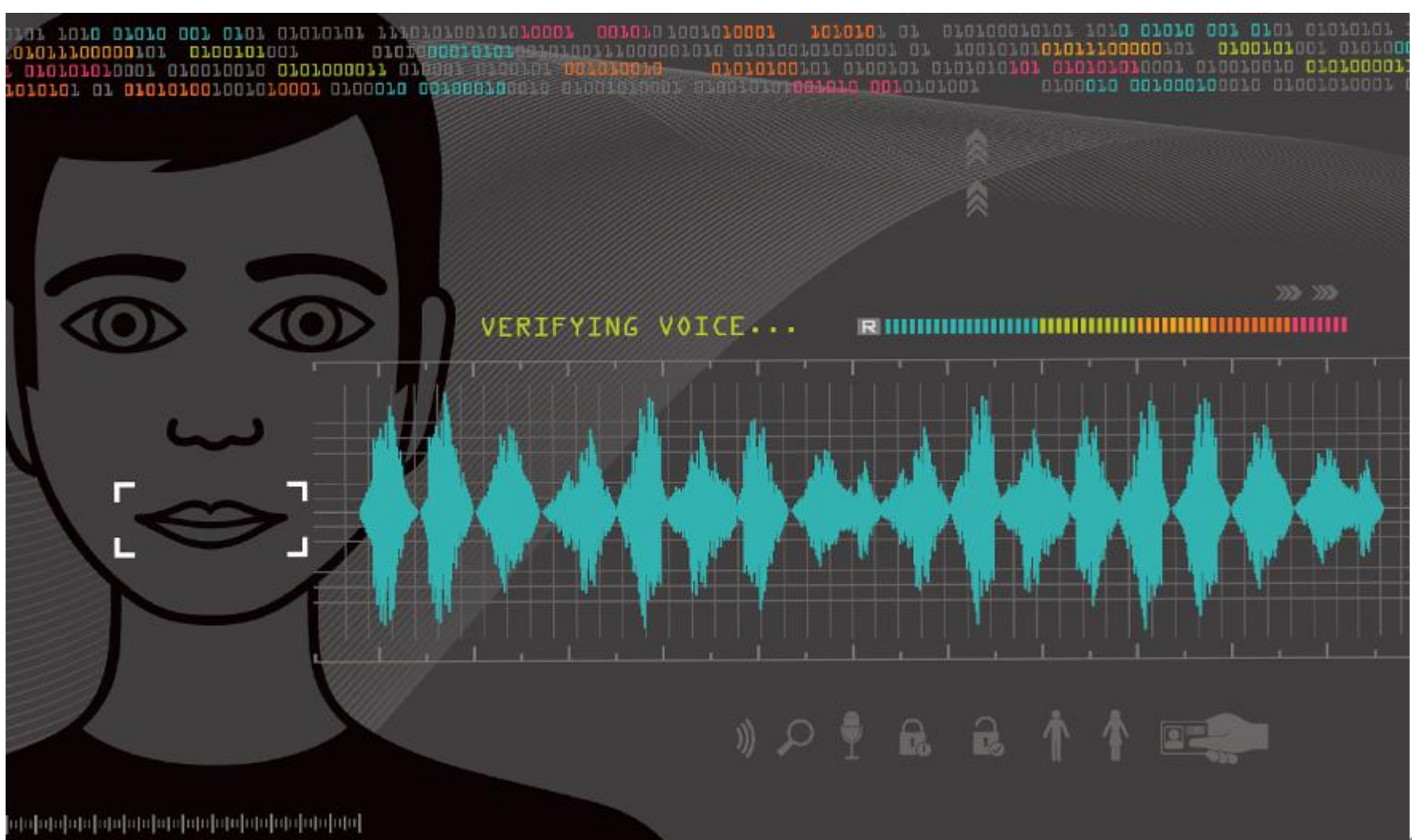
Projeto 2

Crie o arquivo projeto2.py

Projeto 2

Crie o arquivo projeto2.py

```
projeto2.py x
1 from gtts import gTTS
2 from pygame import mixer
3 import os.path
4 import time
5
6 # arquivo texto ou caminho para o arquivo
7 arquivo_texto = 'texto.txt'
8
9 teste = os.path.isfile(arquivo_texto)
10
11 if teste:
12     print('O arquivo está sendo carregado, aguarde...')
13     dados = open(arquivo_texto)
14
15     dados = dados.read()
16     print('Salvando arquivo, aguarde...')
17
18     voz = gTTS(dados, lang='pt')
19     voz.save('noticia.mp3')
20
21     print('Falando...')
22
23     mixer.init()
24     mixer.music.load('noticia.mp3')
25     mixer.music.play()
26
27     while mixer.music.get_busy():
28         print('Continua falando...')
29         time.sleep(1)
30 else:
31     print('Arquivo não encontrado...')
32
```



Interface Homem-Máquina

Aula 03

Prof. Diemesleno Souza Carvalho
diemesleno@iftm.edu.br
<http://www.diemesleno.com.br>



Atividade

Quais melhorias você pode fazer no projeto 2?

Pense, pesquise, implemente e mostre o que fez.